

# Überfall-Regeln

## 1. Was ist ein Überfall

- Ein Überfall ist eine Art Spiel für Zeltlager-Teilnehmer, Leiter, Jugendliche und Erwachsene

## 2. Ziel des Spieles

- Klauen des Jahres – Banners (**das KJ-Banner ist tabu!!**)
- Klauen von Material, Küchenzubehör (**nur aus beleuchteten Zelten!**)

## 3. Spielregeln

- Niemand und Nichts soll zu Schaden kommen
- Überfall-Zeit ist von ca. 24 Uhr bis **4.00 Uhr** (kurz vor Schluss wird in den Wald gerufen)
- Für den Überfall, der gefangen wird, endet der Überfall (auch Kinder können einen fangen!)
- Wer „gecatched“ ist setzt sich ans Feuer, bleibt dort und schreit nicht rum, da es immer auch welche gibt die schlafen möchten und eig. Nachtruhe ist
- Der Überfall endet auch, falls man etwas erbeutet hat
- Die Beute kann bei der Nachtwache gegen etwas anderes, je nach Größe, (Bier, Getränke, Kuchen, etc.) eingelöst werden
- bei unfairen Verhalten, z.B. wenn man sich nicht ergibt, falls man „gecatched“ wird, groben Verhalten gegen Leiter und Kinder, etc. tragt bitte die Konsequenzen, bzw. die Strafe, z.B. Verweis des Platzes, etc.

## 4. absolute Tabus – die sich eigentlich von selbst verstehen

- Kinder / Leiter verschleppen/ Kidnappen
- Privatzelte
- Unbeleuchtete Zelte
- Einwerfen von Zelten
- Autos
- Keine Waffen bzw. Werkzeuge wie z.B. Messer, Kettensägen, etc.
- Keine Autos, Motorräder, Roller, etc. auf dem Zeltplatz, lasst diese bitte in einiger Entfernung stehen, dann bemerken wir euch auch nicht gleich!
- Feuerwerkskörper auf dem Zeltplatz oder in der Nähe von Kindern/ Leitern.... werfen

**Wir, die Kolpingjugend Markt Erlbach/ Wilhermsdorf, übernehmen für euer Verhalten keinerlei Verantwortung und Konsequenzen!!!**

Wir freuen uns natürlich über ein anschließendes gemütliches „Zusammensitzen“ am Lagerfeuer!

Bitte denkt daran, dass ihr bei uns im Zeltlager nach dem Überfall Gäste seid. Deshalb verhaltet euch dann auch so und berücksichtigt unsere Nachtruhe!



Bei weiteren Fragen schaut doch einfach bei uns gegen Abend am Platz vorbei!

